

REGULAMIN KONKURSU

„Mój nauczyciel-superbohater”

§ I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „**Mój nauczyciel-superbohater**” („Konkurs”) jest Emotivo Sp. z o.o. z siedzibą w Puławach przy ul. 6 Sierpnia 1, 24-100 Puławy, wpisany do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Lublin-Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000497479, NIP 716-281-48-83, REGON 061646803, zwany dalej „Organizatorem”.
2. Kontakt z Organizatorem możliwy jest pod adresem e-mail: konkurspm@prezentmarzen.com.
3. Konkurs prowadzony będzie w dniach 2.10.2024 – 15.11.2024 r. na stronie internetowej <https://prezentmarzen.com/moj-nauczyciel-superbohater>
4. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne i dobrowolne.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora lub osoby zatrudnione przez Organizatora na podstawie umów cywilnoprawnych, podmioty działające na zlecenie Organizatora w zakresie obsługi Konkursu lub pracownicy i współpracownicy tych podmiotów, a także członkowie rodzin wymienionych osób. Przez członków rodziny rozumie się w szczególności: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, krewnych i powinowatych w linii prostej i bocznej do trzeciego stopnia i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
6. Niniejszy Regulamin („Regulamin”) określa warunki, na jakich odbywa się Konkurs.

§ II. ZASADY UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu mogą być uczniowie szkoły podstawowej, szkoły ponadpodstawowej (liceum, technikum) lub ośrodka rewalidacyjno-wychowawczego, która wyraziła chęć udziału w Konkursie i wysłała zgłoszenie zgodnie z zapisami w niniejszym Regulaminie.
2. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest:
 - 1) wysłanie zgłoszenia na adres konkurspm@prezentmarzen.com zawierającego:
 - a) dane szkoły (nazwa) oraz dane nauczycieli biorących udział w Konkursie (imię i nazwisko, adres e-mail, nr telefonu),
 - b) informację o zapoznaniu się i akceptacji niniejszego Regulaminu, Regulaminu sklepu dostępnego na stronie <https://prezentmarzen.com/regulamin/> oraz Polityki prywatności dostępnej pod adresem <https://prezentmarzen.com/polityka-prywatnosci/> przez wszystkich uczestników Konkursu, a w przypadku uczniów - ich opiekunów prawnych.
 - 2) wykonanie zadania konkursowego:
 - a) w przypadku uczniów szkół podstawowych oraz ośrodków rewalidacyjno-wychowawczych polegającego na narysowaniu

swojego ulubionego nauczyciela jako superbohatera. Prace mogą być wykonane w dowolnej technice plastycznej.

- b) w przypadku uczniów szkół ponadpodstawowych polegającego na opisanu swojego ulubionego nauczyciela i podkreśleniu, dlaczego to właśnie on zasługuje na nagrodę i miano superbohatera.
- 3) wysłanie gotowych prac na adres mailowy wskazany na stronie internetowej <https://prezentmarzen.com/moj-nauczyciel-superbohater> w terminie od 02.10.2024 do 15.11.2024 r. do godz. 23:59 (wymagany format zdjęcia to jpg). Prace przesyła osoba wyznaczona przez daną szkołę jako osoba reprezentująca.

§ III. WYNIKI I NAGRODY W KONKURSIE

1. Organizator powołuje Komisję Konkursową, która składa się z pracowników Emotivo Sp. z o o i jej zadaniem jest nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu oraz wybór zwycięskich zgłoszeń.
2. Organizator przewiduje poniższe nagrody:
 - 1) **Dla szkół podstawowych i ośrodków rewalidacyjno-wychowawczych**
 - a) Za zajęcie **I miejsca**:
 - Dla ucznia: [Box Frajda](#)
 - Dla nauczyciela: do wyboru [Box Kobiocy Styl](#) lub [Box Męskie Klimaty](#)
 - Dla szkoły, której uczeń otrzymał I miejsce: 30 szt. biletów do [Funzeum](#)
 - b) Za zajęcie **II miejsca**:
 - Dla ucznia: [Box Zabawa](#)
 - c) Za zajęcie **III miejsca**:
 - Dla ucznia: [Box Zabawa](#)
 - 2) **Dla szkół ponadpodstawowych**
 - a) Za zajęcie **I miejsca**:
 - Dla ucznia: [Box Frajda](#)
 - Dla nauczyciela: do wyboru [Box Kobiocy Styl](#) lub [Box Męskie Klimaty](#)
 - Dla szkoły, której uczeń otrzymał I miejsce: 30 szt. biletów do [Funzeum](#)
 - b) Za zajęcie **II miejsca**:
 - Dla ucznia: [Box Zabawa](#)
 - c) Za zajęcie **III miejsca**:
 - Dla ucznia: [Box Zabawa](#)
4. Kryteria decydujące o wygranej to oryginalność, pomysłowość oraz unikalny charakter wykonanej pracy.
5. Ogłoszenie wyników Konkursu odbędzie się w terminie 16-30.11.2024 na stronie internetowej <https://prezentmarzen.com/moj-nauczyciel-superbohater/>. Opublikowaniu będzie podlegać imię nauczyciela oraz ucznia, którego zgłoszenie zostało nagrodzone lub wyróżnione, a także nazwa szkoły, z której uczeń został zgłoszony do Konkursu.

4. Organizator poinformuje o wygranej oraz o sposobie odebrania nagrody szkoły, które zajęły I, II oraz III miejsce w Konkursie. Informacja zostanie przekazana mailowo w ciągu trzech dni roboczych od dnia ogłoszenia wyników Konkursu.
5. Po wyłonieniu zwycięzców Organizator poprosi szkołę o podanie imion i nazwisk osób nagrodzonych – dane te będą niezbędne do przygotowania wysyłki prezentów i zostaną wykorzystane wyłącznie w tym celu.
7. Fundatorem nagród w Konkursie jest Emotivo Sp. z o.o

§ IV. PRAWA AUTORSKIE

1. Prace konkursowe zgłaszane do udziału w Konkursie mogą stanowić utwór w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 2017 r., poz. 880, j.t., ze zm.) – dalej: Utwór.
2. Z chwilą zgłoszenia udziału w Konkursie w sposób określony w § II Regulaminu Uczestnik powinien posiadać wszelkie autorskie prawa majątkowe i osobiste do odpowiedzi na zadanie konkursowe oraz swoim działaniem nie może naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich. Z chwilą zgłoszenia opisu do udziału w Konkursie utwór powinien być wolny od praw i roszczeń osób trzecich.
3. Z chwilą przesłania przez Uczestnika odpowiedzi na zadanie konkursowe za pośrednictwem maila znajdującego się na stronie konkursowej pod adresem <https://prezentmarzen.com/moj-nauczyciel-superbohater/> przeniesieniu na Organizatora ulegają autorskie prawa majątkowe do Utworu, na następujących polach eksploatacji:
 - a. utrwalania i zapisywania całości lub części Utworu dowolną techniką pisarską, drukarską, w formie zapisu elektronicznego, jaki będzie potrzebny lub dostępny dla celów publikacji lub rozpowszechniania materiałów,
 - b. zwielokrotniania Utworu, w całości lub w części w dowolnej ilości egzemplarzy, w tym do celów publikacji, jakąkolwiek techniką, w szczególności techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, cyfrową,
 - c. rozpowszechnienia Utworu w całości lub w części w dowolnej ilości egzemplarzy, w każdej formie, w tym poprzez sprzedaż, czasowe udostępnienie w formie subskrypcji, najem, leasing, użyczenie, odpłatnie jak też nieodpłatnie na dowolnym nośniku, w tym formie wydruku, - rozpowszechnienia Utworu poprzez wystawianie, wyświetlanie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Utworu w całości lub części w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w tym w Internecie, na stronach internetowych Organizatora, w korespondencji i materiałach przesyłanych drogą elektroniczną, lokalnych sieciach informatycznych, sieciach telefonicznych, za pomocą urządzeń stacjonarnych, telefonii mobilnej i innych środków komunikowania się na odległość, zamieszczenie w chmurze, na portalach społecznościowych, w mediach, w tym, w telewizji, radio, prasie, czasopiśmie, kinach, - wprowadzania Utworu, w całości lub w części, do pamięci komputerów, serwerów, sieci komputerowych, Internetu, wszelkich urządzeń mobilnych lub elektronicznych, w chmurze,
 - d. utrwalanie, zwielokrotnianie i wprowadzanie do obrotu Utworu, w postaci części utworu zbiorowego, książkowej, periodycznej, klubowej – łącznie z formą książki / broszury elektronicznej (tzw. e-book), multibooku, audiobooku,

epub, mobi, mp3, w dowolnej części lub w całości, w konfiguracji ze wszelkimi innymi utworami, tekstami, komentarzami, recenzjami, opiniami, informacjami, reklamami, obrazami, znakami graficznymi lub słowno-graficznymi; wykorzystywania Utworu, w całości lub części, przy promocji lub reklamie, w szczególności w ulotkach, reklamie telewizyjnej, na ofertach cenowych, w katalogach, materiałach audiowizualnych, na drukach i innych nośnikach informacji lub reklamy, w formie billboardów, elementu strony internetowej, jako część produktu, oznaczenia produktu, na portalach społecznościowych, (w tym posty sponsorowane), w materiałach BTL, reklamie LCD; reklamie outdoor, mailingu.

- e. Przeniesienie praw autorskich do Utworu następuje w zamian za możliwość wzięcia udziału w Konkursie i wygrania nagrody, o której mowa w § III, co stanowi całkowite wynagrodzenie za przeniesienie tych praw na Organizatora.
- f. Przeniesienie praw autorskich do Utworu następuje bez ograniczeń czasowych, terytorialnych i ilościowych.
- g. Organizator może przenosić autorskie prawa majątkowe do Utworu na inne osoby, w tym udzielać licencji do korzystania z praw do Utworu.
- h. W przypadku, gdy powstaną nowe pola eksploatacji, nieznanne w chwili akceptacji Regulaminu, jak też w sytuacji, gdy Organizator będzie zamierzał wykorzystywać Utwór na nie wymienionych w Regulaminie polach eksploatacji, Uczestnik przeniesie na niego nieodpłatnie majątkowe prawa autorskie do korzystania z Utworu na tych polach eksploatacji.
- i. Przeniesienie praw autorskich jest nieodwołalne, niczym nieograniczone i nie jest uzależnione od jakichkolwiek dodatkowych warunków.

§ V. REKLAMACJE

1. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dane kontaktowe reklamującego, opis podstawy reklamacji oraz żądanie określonego zachowania się przez Organizatora.
2. Reklamujący zobowiązany jest wraz z reklamacją doręczyć wszelkie dokumenty oraz przytoczyć wszystkie okoliczności faktyczne bądź prawne uzasadniające żądanie.
3. Reklamacje mogą być składane przez cały czas trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 dni od dnia jego zakończenia. Reklamacje, które otrzyma Organizator po tej dacie, nie będą rozpatrywane.
4. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji.
5. Przy rozpatrywaniu reklamacji Organizator opiera się na treści niniejszego regulaminu oraz obowiązujących przepisach prawa polskiego.

§ VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zasady Konkursu określa Regulamin oraz powszechnie obowiązujące przepisy prawa.